



COMPÉTENCES															EQUIPEMENT			
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe	Race	INT	Total	Objet	Emplacement	Poids					
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe	Race	INT	Total								
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe	Race	INT	Total								
CC		Total	Rng	Car	Div	Carac.	CC		Total	Rng	Car	Div	Carac.					
000	Acrobaties §					DEX	000	Détection +					SAG					
000	Art de la Magie					INT	000	Diplomatie +					CHA					
000	Art psi					INT	000	Discrétion + §					DEX					
000	Artisanat + ( )					INT	000	Dressage					CHA					
000	Artisanat + ( )					INT	000	Equilibre + §					DEX					
000	Autohypnose					SAG	000	Equitation +					DEX					
000	Bluff +					CHA	000	Escalade + §					FOR					
000	Concentration +					CON	000	Escamotage §					DEX					
000	Connaissance (architecture)					INT	000	Estimation +					INT					
000	Connaissance (souterrains)					INT	000	Evasion + §					DEX					
000	Connaissance (folklore local)					INT	000	Fouille +					INT					
000	Connaissance (géographie)					INT	000	Intimidation +					CHA					
000	Connaissance (histoire)					INT	000	Langue					-					
000	Connaissance (mystères)					INT	000	Maîtrise des cordes +					DEX					
000	Connaissance (nature)					INT	000	Natation + § §					FOR					
000	Connaissance (noblesse)					INT	000	Perception auditive +					SAG					
000	Connaissance (plans)					INT	000	Premiers secours +					SAG					
000	Connaissance (psioniques)					INT	000	Profession ( )					SAG					
000	Connaissance (religion)					INT	000	Profession ( )					SAG					
000	Connaissance ( )					INT	000	Psychologie +					SAG					
000	Connaissance ( )					INT	000	Renseignements +					CHA					
000	Contrefaçon +					INT	000	Représentation ( )					CHA					
000	Crochetage					DEX	000	Représentation ( )					CHA					
000	Décryptage					INT	000	Saut + §					FOR					
000	Déguisement +					CHA	000	Survie +					SAG					
000	Déplacement silencieux + §					DEX	000	Utilisation des objets magiques					CHA					
000	Désamorçage / Sabotage					INT	000	Utilisation des objets psioniques					CHA					
* : Utilisable de manière innée - § : Malus d'armure et d'encombrement - Rangs max CC: niveau+3 - Rangs max CAC: (niveau+3) / 2																		
MONTURE, COMPAGNON ANIMAL																		
Race:	Dés de vie:					Classe d'armure:					Objet	Notes	Où?	Valeur				
Type:	Points de vie:					Compétences:												
Nom:	Attaques:					Dons:												
Déplacement:	Dommages:					Particularités:												
											Valeur totale:							

Des Jeux & Des Histories - <http://membres.lycos.fr/djdh>

# MAGIE DIVINE - PALADIN

<b>Divinité</b>	<b>SORTS</b>			
<b>Panthéon</b>	Niveau de lanceur de sorts:			
<b>Symbole sacré</b>	Résistance à la magie:			
<b>Arme symbolique</b>	<b>Niveau</b>	<b>Sorts par jour</b>	<b>Sorts bonus</b>	<b>Sauvegarde</b>
<b>Alignement</b>	1er			
<b>Attributions</b>	2ème			
	3ème			
	4ème			

## REPOUSSER LES MORTS-VIVANTS

<b>Action simple ne provoquant pas d'attaque d'opportunité</b>	
<b>Portée: 18 mètres</b>	<b>Durée: 1 minute</b>
<b>Si le paladin d'approche à moins de 3 mètres -&gt; libération</b>	
<b>Si acculés, les MV combattent avec -2 à la CA et aux attaques</b>	
<b>Niveau du paladin -3 = double DV des morts-vivants -&gt; destruction</b>	
<b>Zone d'effet: rayon de 18 mètres (12 cases)</b>	
<b>Tentatives par jour (3 + CHA + don éventuel)</b>	
<b>Jet de renvoi: 1d20 + modificateur de Charisme</b>	
<b>0</b>	<b>Niveau du paladin -7</b>
<b>1 - 3</b>	<b>Niveau du paladin -6</b>
<b>4 - 6</b>	<b>Niveau du paladin -5</b>
<b>7 - 9</b>	<b>Niveau du paladin -4</b>
<b>10 - 12</b>	<b>Niveau du paladin -3</b>
<b>13 - 15</b>	<b>Niveau du paladin -2</b>
<b>16 - 18</b>	<b>Niveau du paladin -1</b>
<b>19 - 21</b>	<b>Niveau du paladin</b>
<b>22 +</b>	<b>Niveau du paladin +1</b>
<b>Jet d'efficacité: 2d6 + Niveau du paladin + CHA - 3</b>	
<b>Total des Dés de vie des morts-vivants repoussés</b>	
<b>Les plus proches d'abord</b>	
<b>Les morts-vivants repoussés fuient le plus loin possible</b>	

## DONS MÉTAMAGIQUES

<input type="checkbox"/> AI	Augmentation d'intensité	<input type="checkbox"/> IR	Incantation rapide
<input type="checkbox"/> EE	Extension d'effet	<input type="checkbox"/> IS	Incantation silencieuse
<input type="checkbox"/> ED	Extension de durée	<input type="checkbox"/> Ist	Incantation statique
<input type="checkbox"/> EP	Extension de portée	<input type="checkbox"/> QS	Quintessence des sorts
<input type="checkbox"/> EZ	Extension de zone d'effet		

## NOTES

## SORTS PRÉPARÉS

		Niveau 1		
Préparés	Lancés			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Arme magique		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Bénédiction		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Bénédiction d'arme		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Bénédiction de l'eau		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Création d'eau		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Détection des morts-vivants		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Détection du poison		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Endurance aux énergies destructives		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Faveur divine		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Lecture de la magie		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Protection contre le Chaos		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Protection contre le Mal		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Résistance		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Restauration partielle		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Soins légers		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Stimulant		_____
		Niveau 2		
Préparés	Lancés			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Alignement indétectable		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Délivrance de la paralysie		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Force du taureau		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Protection d'autrui		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Ralentissement du poison		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Résistance aux énergies destructives		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Sagesse du hibou		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Splendeur de l'aigle		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Zone de vérité		_____
		Niveau 3		
Préparés	Lancés			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Arme magique supérieure		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Cercle magique contre le Chaos		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Cercle magique contre le Mal		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Délivrance des malédictions		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Détection du mensonge		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Dissipation de la magie		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Guérison de destrier		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Guérison de la cécité / surdité		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Lumière du jour		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Prière		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Soins modérés		_____
		Niveau 4		
Préparés	Lancés			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Annulation d'enchantement		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Épée sainte		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Marque de la justice		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Neutralisation du poison		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Protection contre la mort		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Rejet du Chaos		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Rejet du Mal		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Restauration		_____
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	Soins importants		_____