



LE PERSONNAGE										PARTICULARITÉS DE CLASSE					LANGUES			
Joueur			Nom															
Race			Classes															
Alignement			Niveaux															
Expérience			Malus XP															
POINTS DE VIE MAXIMUM			Sexe		Age		Poids		Taille ()									
			Peau		Cheveux			Yeux								RICHESSES		
POINTS D'ACTION			Religion			Organisation									Platine			
Réserve		Effet	Région d'origine			Gaucher / Ambidextre / Droitier									Or			
															Argent			
															Bronze			
CARACTÉRISTIQUES					POIDS TRANSPORTABLE					DONS								
		Valeur	Modif.	Temporaires		Lever au-dessus de la tête			x1									
FORce						Lever du sol			x2									
DEXtérité						Pousser / Tirer			x5									
CONstitution						Encombrement										Autres		
INTelligence						Déplacement de base										Valeur		
SAGesse																		
CHARisme																		
ENCOMBREMENT					PARTICULARITÉS DE RACE													
		Déplac.	Poids	DEX max	Pén	Course		Classe de prédilection:										
Léger				Normal	0	Normal												
Moyen				+3	-3	Normal												
Lourd				+1	-6	x3												
BONUS DE BASE À L'ATTAQUE										CLASSE D'ARMURE					POINTS DE VIE			
		Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Temp.	Optimum	= 10 +	Armure	Bouclier	DEX	Actuels:				
Mêlée (FOR)									Pris au dépourvu		Taille	Magie	Divers	Temporaires:				
Distance (DEX)									Attaque de contact									
JETS DE SAUVEGARDE										Pénalité d'armure			Notes / Spécial	DEX	+	Divers	=	Total
		Total	Base	Carac.	Magie	Divers	Notes		% échec des sorts									
Vigueur (CON)																		
Réflexes (DEX)																		
Volonté (SAG)																		
ARMES										ARMURE, BOUCLIER & PROTECTIONS								
		Attaque	Dégâts	Critique	Portée	Taille	Type	Poids			Bonus CA	DEX max	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids		
ARMES MAÎTRISÉES										ARMURES MAÎTRISÉES								
		Armes courantes	<input type="radio"/>	Armes de guerre	<input type="radio"/>	Légères	<input type="radio"/>	Intermédiaires	<input type="radio"/>									
						Lourdes	<input type="radio"/>	Boucliers	<input type="radio"/>									
								Pavois	<input type="radio"/>									

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

COMPÉTENCES															EQUIPEMENT			
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe	Race	INT	Total	Objet	Emplacement	Poids					
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe	Race	INT	Total								
Points de compétence / niveau		Classe:					Classe	Race	INT	Total								
CC		Total	Rng	Car	Div	Carac.	CC		Total	Rng	Car	Div	Carac.					
000	Acrobaties §					DEX	000	Détection +					SAG					
000	Art de la Magie					INT	000	Diplomatie +					CHA					
000	Art psi					INT	000	Discretion + §					DEX					
000	Artisanat + ()					INT	000	Dressage					CHA					
000	Artisanat + ()					INT	000	Equilibre + §					DEX					
000	Autohypnose					SAG	000	Equitation +					DEX					
000	Bluff +					CHA	000	Escalade + §					FOR					
000	Concentration +					CON	000	Escamotage §					DEX					
000	Connaissance (architecture)					INT	000	Estimation +					INT					
000	Connaissance (souterrains)					INT	000	Evasion + §					DEX					
000	Connaissance (folklore local)					INT	000	Fouille +					INT					
000	Connaissance (géographie)					INT	000	Intimidation +					CHA					
000	Connaissance (histoire)					INT	000	Langue					-					
000	Connaissance (mystères)					INT	000	Maîtrise des cordes +					DEX					
000	Connaissance (nature)					INT	000	Natation + § §					FOR					
000	Connaissance (noblesse)					INT	000	Perception auditive +					SAG					
000	Connaissance (plans)					INT	000	Premiers secours +					SAG	Encombrement : Léger / Moyen / Lourd	Malus d'encombrement:	Poids total:		
000	Connaissance (psioniques)					INT	000	Profession ()					SAG	OBJETS MAGIQUES / PSIONIQUES				
000	Connaissance (religion)					INT	000	Profession ()					SAG	Objet	Notes	Où?	Valeur	
000	Connaissance ()					INT	000	Psychologie +					SAG					
000	Connaissance ()					INT	000	Renseignements +					CHA					
000	Contrefaçon +					INT	000	Représentation ()					CHA					
000	Crochetage					DEX	000	Représentation ()					CHA					
000	Décryptage					INT	000	Saut + §					FOR					
000	Déguisement +					CHA	000	Survie +					SAG					
000	Déplacement silencieux + §					DEX	000	Utilisation des objets magiques					CHA					
000	Désamorçage / Sabotage					INT	000	Utilisation des objets psioniques					CHA					
* : Utilisable de manière innée - § : Malus d'armure et d'encombrement - Rangs max CC: niveau+3 - Rangs max CAC: (niveau+3) / 2																		
MONTURE, COMPAGNON ANIMAL																		
Race:	Dés de vie:					Classe d'armure:												
Type:	Points de vie:					Compétences:												
Nom:	Attaques:					Dons:												
Déplacement:	Dommages:					Particularités:					Valeur totale:							

Des Jeux & Des Histories - <http://membres.lycos.fr/djdh>

MAGIE DIVINE - PALADIN

Divinité	SORTS			
Panthéon	Niveau de lanceur de sorts:		Résistance à la magie:	
Symbole sacré	Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	Sauvegarde
Arme symbolique	1er			
Alignement	2ème			
Attributions	3ème			
	4ème			

SORTS PRÉPARÉS

<p>REPOUSSER LES MORTS-VIVANTS</p> <p>Action simple ne provoquant pas d'attaque d'opportunité</p> <p>Portée: 18 mètres Durée: 1 minute</p> <p>Si le paladin d'approche à moins de 3 mètres -> libération</p> <p>Si acculés, les MV combattent avec -2 à la CA et aux attaques</p> <p>Niveau du paladin -3 = double DV des morts-vivants -> destruction</p> <p>Zone d'effet: rayon de 18 mètres (12 cases)</p> <p>Tentatives par jour (3 + CHA + don éventuel)</p> <p>Jet de renvoi: 1d20 + modificateur de Charisme</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 10%; text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">Niveau du paladin -7</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1 - 3</td> <td style="text-align: center;">Niveau du paladin -6</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4 - 6</td> <td style="text-align: center;">Niveau du paladin -5</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">7 - 9</td> <td style="text-align: center;">Niveau du paladin -4</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">10 - 12</td> <td style="text-align: center;">Niveau du paladin -3</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">13 - 15</td> <td style="text-align: center;">Niveau du paladin -2</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">16 - 18</td> <td style="text-align: center;">Niveau du paladin -1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">19 - 21</td> <td style="text-align: center;">Niveau du paladin</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">22 +</td> <td style="text-align: center;">Niveau du paladin +1</td> </tr> </table> <p>Jet d'efficacité: 2d6 + Niveau du paladin + CHA - 3</p> <p>Total des Dés de vie des morts-vivants repoussés</p> <p style="text-align: center;">Les plus proches d'abord</p> <p style="text-align: center;">Les morts-vivants repoussés fuient le plus loin possible</p>	0	Niveau du paladin -7	1 - 3	Niveau du paladin -6	4 - 6	Niveau du paladin -5	7 - 9	Niveau du paladin -4	10 - 12	Niveau du paladin -3	13 - 15	Niveau du paladin -2	16 - 18	Niveau du paladin -1	19 - 21	Niveau du paladin	22 +	Niveau du paladin +1	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th colspan="2" style="text-align: right;">Niveau 1</th> </tr> <tr> <td style="width: 50%;">Préparés</td> <td style="width: 50%;">Lancés</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <th colspan="2" style="text-align: right;">Niveau 2</th> </tr> <tr> <td>Préparés</td> <td>Lancés</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <th colspan="2" style="text-align: right;">Niveau 3</th> </tr> <tr> <td>Préparés</td> <td>Lancés</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <th colspan="2" style="text-align: right;">Niveau 4</th> </tr> <tr> <td>Préparés</td> <td>Lancés</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> <tr> <td>□□□□</td> <td>○○○○○</td> </tr> </table> <p><small>Donns métamagiques: AI: Augmentation d'intensité - EE: Extension d'effet - ED: Extension de durée - EP: Extension de portée - EZ: Extension de zone d'effet - IR: Incantation rapide - IS: Incantation silencieuse - IST: Incantation statique - QS: Quintessence des sorts</small></p>	Niveau 1		Préparés	Lancés	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	Niveau 2		Préparés	Lancés	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	Niveau 3		Préparés	Lancés	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	Niveau 4		Préparés	Lancés	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○	□□□□	○○○○○
0	Niveau du paladin -7																																																																																																		
1 - 3	Niveau du paladin -6																																																																																																		
4 - 6	Niveau du paladin -5																																																																																																		
7 - 9	Niveau du paladin -4																																																																																																		
10 - 12	Niveau du paladin -3																																																																																																		
13 - 15	Niveau du paladin -2																																																																																																		
16 - 18	Niveau du paladin -1																																																																																																		
19 - 21	Niveau du paladin																																																																																																		
22 +	Niveau du paladin +1																																																																																																		
Niveau 1																																																																																																			
Préparés	Lancés																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
Niveau 2																																																																																																			
Préparés	Lancés																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
Niveau 3																																																																																																			
Préparés	Lancés																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
Niveau 4																																																																																																			
Préparés	Lancés																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		
□□□□	○○○○○																																																																																																		

DESTRIER

Nom	Race
Type	Taille
Déplacement	Dés de vie

NOTES

Points de vie	Optimum
Classe d'armure	Dépourvu
	Contact
Attaques	Vigueur FOR INT
Dommages	Réflexes DEX SAG
Compétences	Volonté CON CHA
Dons & capacités spéciales	