



LE PERSONNAGE										PARTICULARITÉS DE CLASSE					LANGUES			
Joueur			Nom															
Race			Classes															
Alignement			Niveaux															
Expérience			Malus XP															
<b>POINTS DE VIE MAXIMUM</b>			Sexe		Age		Poids		Taille ( )									
			Peau		Cheveux			Yeux								<b>RICHESSES</b>		
<b>POINTS D'ACTION</b>			Religion			Organisation									Platine			
Réserve		Effet	Région d'origine			Gaucher / Ambidextre / Droitier									Or			
															Argent			
															Bronze			
<b>CARACTÉRISTIQUES</b>					<b>POIDS TRANSPORTABLE</b>					<b>DONS</b>								
		Valeur	Modif.	Temporaires		Lever au-dessus de la tête			x1									
<b>FORce</b>						Lever du sol			x2									
<b>DEXtérité</b>						Pousser / Tirer			x5									
<b>CONstitution</b>						Encombrement										Autres		
<b>INTelligence</b>						Déplacement de base										Valeur		
<b>SAGesse</b>																		
<b>CHARisme</b>																		
<b>ENCOMBREMENT</b>					<b>PARTICULARITÉS DE RACE</b>													
		Déplac.	Poids	DEX max	Pén	Course		Classe de prédilection:										
Léger				Normal	0	Normal												
Moyen				+3	-3	Normal												
Lourd				+1	-6	x3												
<b>BONUS DE BASE À L'ATTAQUE</b>										<b>CLASSE D'ARMURE</b>					<b>POINTS DE VIE</b>			
		Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Temp.	Optimum	= 10 +	Armure	Bouclier	DEX	Actuels:				
<b>Mêlée (FOR)</b>									Pris au dépourvu		Taille	Magie	Divers	Temporaires:				
<b>Distance (DEX)</b>									Attaque de contact					<b>INITIATIVE</b>				
<b>JETS DE SAUVEGARDE</b>										Pénalité d'armure		Notes / Spécial	DEX	+	Divers	=	Total	
		Total	Base	Carac.	Magie	Divers	Notes		% échec des sorts									
<b>Vigueur (CON)</b>																		
<b>Réflexes (DEX)</b>																		
<b>Volonté (SAG)</b>																		
<b>ARMES</b>										<b>ARMURE, BOUCLIER &amp; PROTECTIONS</b>								
		Attaque	Dégâts	Critique	Portée	Taille	Type	Poids			Bonus CA	DEX max	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids		
<b>ARMES MAÎTRISÉES</b>										<b>ARMURES MAÎTRISÉES</b>								
		Armes courantes	<input type="radio"/>	Armes de guerre	<input type="radio"/>	Légères	<input type="radio"/>	Intermédiaires	<input type="radio"/>									
						Lourdes	<input type="radio"/>	Boucliers	<input type="radio"/>									
								Pavois	<input type="radio"/>									

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh



