

Cartes d'initiative (PJ)



Personnage		<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi	Personnage		<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi
Initiative	<u>Début du tour:</u> ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Autres effets ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé	Initiative	<u>Début du tour:</u> ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Autres effets ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé
Notes	<u>Fin du tour:</u> ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris	Notes	<u>Fin du tour:</u> ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris
Personnage		<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi	Personnage		<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi
Initiative	<u>Début du tour:</u> ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Autres effets ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé	Initiative	<u>Début du tour:</u> ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Autres effets ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé
Notes	<u>Fin du tour:</u> ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris	Notes	<u>Fin du tour:</u> ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris
Personnage		<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi	Personnage		<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi
Initiative	<u>Début du tour:</u> ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Autres effets ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé	Initiative	<u>Début du tour:</u> ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Autres effets ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé
Notes	<u>Fin du tour:</u> ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris	Notes	<u>Fin du tour:</u> ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris
Personnage		<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi	Personnage		<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi
Initiative	<u>Début du tour:</u> ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Autres effets ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé	Initiative	<u>Début du tour:</u> ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Autres effets ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé
Notes	<u>Fin du tour:</u> ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris	Notes	<u>Fin du tour:</u> ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris
Personnage		<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi	Personnage		<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi
Initiative	<u>Début du tour:</u> ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Autres effets ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé	Initiative	<u>Début du tour:</u> ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Autres effets ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé
Notes	<u>Fin du tour:</u> ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris	Notes	<u>Fin du tour:</u> ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris

Cartes d'initiative (Adversaires)



		Adversaire	<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi			Adversaire	<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi
Initiative	Début du tour: ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Recharges ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé		Initiative	Début du tour: ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Recharges ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé	
Notes	Fin du tour: ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris		Notes	Fin du tour: ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris	
		Adversaire	<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi			Adversaire	<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi
Initiative	Début du tour: ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Recharges ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé		Initiative	Début du tour: ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Recharges ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé	
Notes	Fin du tour: ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris		Notes	Fin du tour: ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris	
		Adversaire	<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi			Adversaire	<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi
Initiative	Début du tour: ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Recharges ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé		Initiative	Début du tour: ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Recharges ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé	
Notes	Fin du tour: ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris		Notes	Fin du tour: ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris	
		Adversaire	<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi			Adversaire	<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi
Initiative	Début du tour: ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Recharges ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé		Initiative	Début du tour: ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Recharges ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé	
Notes	Fin du tour: ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris		Notes	Fin du tour: ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris	
		Adversaire	<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi			Adversaire	<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi
Initiative	Début du tour: ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Recharges ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé		Initiative	Début du tour: ♦ Dommages continus ♦ Régénération ♦ Recharges ♦ Fin d'effets (pouvoirs)	<input type="checkbox"/> Aveuglé <input type="checkbox"/> Dominé <input type="checkbox"/> Etourdi <input type="checkbox"/> Hébéété <input type="checkbox"/> Immobilisé <input type="checkbox"/> Inconscient <input type="checkbox"/> Maîtrisé	
Notes	Fin du tour: ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris		Notes	Fin du tour: ♦ Jets de sauvegarde ♦ Fin des effets (maintien)	<input type="checkbox"/> Marqué <input type="checkbox"/> Mourant <input type="checkbox"/> Pétrifié <input type="checkbox"/> Ralenti <input type="checkbox"/> Sans défense <input type="checkbox"/> Surpris	
		Adversaire	<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi			Adversaire	<input type="checkbox"/> A terre <input type="checkbox"/> Affaibli <input type="checkbox"/> Assourdi