Le Personnage

Joueur		Nom	
Race		Classes	
Alignement		Niveaux	
Expérience		Malus XP	
Sexe	Age	Poids	Taille ( )
Peau	Cheveux	Yeux	
Religion		Organisation	
Région d'origine		Gaucher / Ambidextre / Droitier	

Points de vie maximum

Armes maîtrisées

Armes courantes	❍	Armes de guerre	❍

Armures maîtrisées

Légères	❍	Intermédaires	❍
Lourdes	❍	Boucliers	❍
		Pavois	❍

Déplacement

Encombrement	Mètres	Cases	Course (M)	Course (C)	Une minute (M/F/C)	Une heure (M/F)	Une journée (Marche)
❑ Léger							
❑ Moyen							
❑ Lourd							

Caractéristiques

	Valeur	Modif.	Temporaires	
FORce				
DEXtérité				
CONstitution				
INTelligence				
SAGesse				
CHArisme				

Particularités de race

Classe de prédilection:

Particularités de classe

Dons

Initiative

Dextérité	Divers	Total

Points de vie

Actuels:

temporaires:

Bonus de base à l'attaque

	Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Lutte
Mêlée (FOR)							
Distance (DEX)							

Classe d'armure

Classe d'armure		Pris au dépourvu		Contact		% échec des sorts		Pénalité d'armure

Armure	Bouclier	Dextérité	Taille	Magie	Divers	Notes / Spécial

Armes

	Attaque	Dommages	Critique	Portée	Taille	Type	Poids

Jets de sauvegarde

	Total	Base	Carac.	Magie	Divers	Notes
Vigueur (CON)						
Réflexes (DEX)						
Volonté (SAG)						

Réduction des dommages			Résistance à la magie

Armure, bouclier & protections

	Bonus CA	DEX max	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Compétences

Points de compétence / niveau	Classe:	Classe	Race	INT	Total
Points de compétence / niveau	Classe:	Classe	Race	INT	Total
Points de compétence / niveau	Classe:	Classe	Race	INT	Total

CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.	CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.
❍❍❍	Acrobaties §					DEX	❍❍❍	Diplomatie ✕					CHA
❍❍❍	Art de la Magie					INT	❍❍❍	Discrétion ✕ §					DEX
❍❍❍	Artisanat ✕ ( )					INT	❍❍❍	Dressage					CHA
❍❍❍	Artisanat ✕ ( )					INT	❍❍❍	Equilibre ✕ §					DEX
❍❍❍	Bluff ✕					CHA	❍❍❍	Equitation ✕					DEX
❍❍❍	Concentration ✕					CON	❍❍❍	Escalade ✕ §					FOR
❍❍❍	Connaissance (architecture)					INT	❍❍❍	Escamotage §					DEX
❍❍❍	Connaissance (souterrains)					INT	❍❍❍	Estimation ✕					INT
❍❍❍	Connaissance (folklore local)					INT	❍❍❍	Evasion ✕ §					DEX
❍❍❍	Connaissance (géographie)					INT	❍❍❍	Fouille ✕					INT
❍❍❍	Connaissance (histoire)					INT	❍❍❍	Intimidation ✕					CHA
❍❍❍	Connaissance (mystères)					INT	❍❍❍	Langue					-
❍❍❍	Connaissance (nature)					INT	❍❍❍	Maîtrise des cordes ✕					DEX
❍❍❍	Connaissance (noblesse)					INT	❍❍❍	Natation ✕ § §					FOR
❍❍❍	Connaissance (plans)					INT	❍❍❍	Perception auditive ✕					SAG
❍❍❍	Connaissance (religion)					INT	❍❍❍	Premiers secours ✕					SAG
❍❍❍	Connaissance ( )					INT	❍❍❍	Profession ( )					SAG
❍❍❍	Connaissance ( )					INT	❍❍❍	Profession ( )					SAG
❍❍❍	Contrefaçon ✕					INT	❍❍❍	Psychologie ✕					SAG
❍❍❍	Crochetage					DEX	❍❍❍	Renseignements ✕					CHA
❍❍❍	Décryptage					INT	❍❍❍	Représentation ( )					CHA
❍❍❍	Déguisement ✕					CHA	❍❍❍	Représentation ( )					CHA
❍❍❍	Déplacement silencieux ✕ §					DEX	❍❍❍	Saut ✕ §					FOR
❍❍❍	Désamorçage / Sabotage					INT	❍❍❍	Survie ✕					SAG
❍❍❍	Détection ✕					SAG	❍❍❍	Utilisation des objets magiques					CHA

✕ : Utilisable de manière innée - §: Pénalité d'armure et d'encombrement - Rangs max CC: niveau+3 - Rangs max CAC: (niveau+3) / 2

Monture, compagnon animal

Race:	Dés de vie:		Compétences:
Type:	Points de vie:		
Nom:	Attaques:		Dons & capacités spéciales
Fonction:			
Déplacement:	Classe d'armure:	Dépourvu	
Notes:		Contact	

Encombrement

	Poids	Déplacement	DEX max	Pén	Course
Léger			-	0	
Moyen			+3	-3	
Lourd			+1	-6	

Poids transportable

Lever au-dessus de la tête	*x1*
Lever du sol	*x2*
Pousser / Tirer	*x5*

Encombrement : Léger ❑ Moyen ❑ Lourd ❑

Equipement

Objet	Emplacement	Poids

Pénalité d'armure et d'encombrement — Total:

Langues

Richesses

Platine	
Or	
Argent	
Bronze	

Autres	Valeur

Objets magiques

Objet	Notes	Où?	Valeur

Valeur totale:

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Magie profane

Classe:	Niveau de lanceur de sorts:	Pourcentage d'échec des sorts:	Résistance à la magie:	Immunités:

Niveau	Sorts connus	Sorts par jour	Sorts bonus	Sorts lancés	DD sauvegarde
0			0	❑❑❑❑❑❑❑❑	
1er				❑❑❑❑❑❑❑❑	
2ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
3ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
4ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
5ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
6ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
7ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
8ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
9ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	

Sorts connus (Ecole renforcée ° - Ecole supérieure °°)

Niveau 0	Niveau 1

Niveau 2	Niveau 3

Niveau 4	Niveau 5

Niveau 6	Niveau 7

Niveau 8	Niveau 9

Dons métamagiques

Don	Description

Familier

Nom			Dons	
Race				
Type			Compétences	
Taille				
Déplacement			Capacités spéciales	Effet
Dés de vie				
Points de vie				
Attaques				
Classe d'armure	Optimum	Dépourvu	Contact	
Réflexes	Vigueur	Volonté		
FOR	DEX	CON		
INT	SAG	CHA		

Composantes de valeur

Composante	Sort ❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort ❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort ❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort ❑❑❑❑❑❑❑

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Magie profane

Classe:	Niveau de lanceur de sorts:	Pourcentage d'échec des sorts:	Résistance à la magie:	Immunités:

Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	Sauvegarde	Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	Sauvegarde
0		0		5ème			
1er				6ème			
2ème				7ème			
3ème				8ème			
4ème				9ème			

Grimoire (Sorts maîtrisés ✕ - Ecole renforcée ° - Ecole supérieure °°)

Niveau 0

Aspersion acide , Destruction de mort-vivant , Détection de la magie
Détection du poison , Fatigue , Hébétement , Illumination
Lecture de la magie ✕ , Lumière , Lumières dansantes
Manipulation à distance , Message , Ouverture/fermeture
Prestidigitation , Rayon de givre , Réparation
Résistance , Signature magique , Son imaginaire

Niveau 1

Niveau 2

Niveau 3

Niveau 4

Niveau 5

Niveau 6

Niveau 7

Niveau 8

Niveau 9

Dons métamagiques

Don	Description

Familier

Nom			Dons
Race			
Type			Compétences
Taille			
Déplacement			Capacités spéciales / Effet
Dés de vie			
Points de vie			
Attaques			
Classe d'armure	Optimum	Dépourvu	Contact
Réflexes	Vigueur	Volonté	
FOR	DEX	CON	
INT	SAG	CHA	

Composantes de valeur

Composante	Sort
Composante	Sort
Composante	Sort
Composante	Sort

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Magie divine

Divinité	Panthéon
Symbole sacré	Arme symbolique
Attributions	Alignement
	Heure de prière

Domaines

Domaine 1	
Pouvoir	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

Domaine 2	
Pouvoir	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

Domaine 3	
Pouvoir	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

Sorts

Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	Sauvegarde
0			
1er			
2ème			
3ème			
4ème			
5ème			
6ème			
7ème			
8ème			
9ème			

Repousser les morts-vivants

Action simple ne provoquant pas d'attaque d'opportunité	
Portée: 18 mètres	Durée: 1 minute (10 rounds)
Si le prêtre d'approche à moins de 3 mètres ⇨ libération	
Si acculés, les MV subissent -2 à la CA (pas de DEX) et ne font rien	
Niveau du prêtre = double DV des morts-vivants ⇨ destruction	
Zone d'effet: rayon de 18 mètres (12 cases)	
Tentatives par jour (3 + CHA + don éventuel)	
Jet de renvoi: 1d20 + modificateur de Charisme	
0	Niveau du prêtre -4
1 - 3	Niveau du prêtre -3
4 - 6	Niveau du prêtre -2
7 - 9	Niveau du prêtre -1
10 - 12	Niveau du prêtre
13 - 15	Niveau du prêtre +1
16 - 18	Niveau du prêtre +2
19 - 21	Niveau du prêtre +3
22 +	Niveau du prêtre +4
Jet d'efficacité: 2d6 + Niveau du prêtre + CHA	
Total des Dés de vie des morts-vivants repoussés	
Les plus proches d'abord	
Les morts-vivants repoussés fuient le plus loin possible	

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Magie profane

Classe:	Niveau de lanceur de sorts:	Pourcentage d'échec des sorts:	Résistance à la magie:	Immunités:

Niveau	Sorts connus	Sorts par jour	Sorts bonus	Sorts lancés	DD sauvegarde
0			0	❑❑❑❑❑❑❑❑	
1er				❑❑❑❑❑❑❑❑	
2ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
3ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
4ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
5ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	
6ème				❑❑❑❑❑❑❑❑	

Sorts connus

Niveau 0	Niveau 1

Niveau 2	Niveau 3

Niveau 4	Niveau 5	Niveau 6

Composantes de valeur

Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑
Composante	Sort	❑❑❑❑❑❑❑

Dons métamagiques

Don	Description

Musique bardique

Effet	Test	Durée	Description

Savoir bardique

Test: 1d20 + niveau + bonus d'Intelligence

Difficulté	Type de connaissance
10	Commune, connue d'une partie de la population locale
20	Peu commune, connue par quelques personnes de la région
25	Obscure, connue de peu de personnes
30	Très obscure, connue de très peu de personnes, oubliée de tous

Talents artistiques

Talent	Niveau

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Magie divine

Niveau de lanceur de sorts :

Résistance à la magie :

Divinité

Nom

Panthéon

Symbole sacré

Arme symbolique

Alignement

Attributions

Domaines

Heure de prière

Sorts

Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	Sauvegarde
0		0	
1er			
2ème			
3ème			
4ème			
5ème			
6ème			
7ème			
8ème			
9ème			

Compagnon animal

Nom	Race	FOR	INT	Réflexes
Type	Taille	DEX	SAG	Vigueur
Déplacement	Dés de vie	CON	CHA	Volonté

Points de vie

Classe d'armure | Optimum | Dépourvu | Contact

Dons & capacités spéciales

Attaques

Compétences

Métamorphose élémentaire

Transformations par jour :

Elément	FOR
Taille	DEX
Déplacement	CON

Classe d'armure | Optimum | Dépourvu | Contact

Attaques

Compétences

Dons & capacités spéciales

Tailles possibles:

Elément	FOR
Taille	DEX
Déplacement	CON

Classe d'armure | Optimum | Dépourvu | Contact

Attaques

Compétences

Dons & capacités spéciales

Métamorphose animale

Transformations par jour :

Tailles possibles:

Durée: 1 heure par niveau de druide

Action simple ne provoquant pas d'attaque d'opportunité

Lors de la métamorphose, le druide récupère autant de points de vie qu'en une nuit de repos

Race	Type			Compétences
Taille	Dépl.			
Classe d'armure	Dépourvu	Contact	FOR	Dons & capacités spéciales
Attaques			DEX	
			CON	
Race	Type			Compétences
Taille	Dépl.			
Classe d'armure	Dépourvu	Contact	FOR	Dons & capacités spéciales
Attaques			DEX	
			CON	
Race	Type			Compétences
Taille	Dépl.			
Classe d'armure	Dépourvu	Contact	FOR	Dons & capacités spéciales
Attaques			DEX	
			CON	
Race	Type			Compétences
Taille	Dépl.			
Classe d'armure	Dépourvu	Contact	FOR	Dons & capacités spéciales
Attaques			DEX	
			CON	
Race	Type			Compétences
Taille	Dépl.			
Classe d'armure	Dépourvu	Contact	FOR	Dons & capacités spéciales
Attaques			DEX	
			CON	
Race	Type			Compétences
Taille	Dépl.			
Classe d'armure	Dépourvu	Contact	FOR	Dons & capacités spéciales
Attaques			DEX	
			CON	
Race	Type			Compétences
Taille	Dépl.			
Classe d'armure	Dépourvu	Contact	FOR	Dons & capacités spéciales
Attaques			DEX	
			CON	

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Magie divine

Sorts

Niveau de lanceur de sorts:

Résistance à la magie:

Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	Sauvegarde
1er			
2ème			
3ème			
4ème			

Divinité	
Symbole sacré	
Panthéon	
Arme symbolique	
Alignement	
Heure de prière	
Attributions	

Sorts préparés

Niveau 1

Préparés	Lancés		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		

Niveau 2

Préparés	Lancés		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		

Niveau 3

Préparés	Lancés		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		

Niveau 4

Préparés	Lancés		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		

Ennemis jurés

	Bonus	Créature
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

Compagnon animal

Nom	Race
Type	Taille
Déplacement	Dés de vie
Points de vie	Classe d'armure

Attaques	Contact
	Dépourvu

Force	Intelligence	Réflexes
Dextérité	Sagesse	Volonté
Constitution	Charisme	Vigueur

Compétences

Dons & Capacités spéciales

Dons de métamagie: AI: Augmentation d'intensité - EE: Extension d'effet
ED: Extension de durée - EP: Extension de portée - EZ: Extension de zone d'effet
IR: Incantation rapide - IS: Incantation silencisieuse - ISt: Incantation statique
QS: Quintessence des sorts

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Magie divine

Divinité	
Panthéon	
Symbole sacré	
Arme symbolique	
Alignement	
Attributions	
Heure de prière	

Repousser les morts-vivants

Action simple ne provoquant pas d'attaque d'opportunité

Portée: 18 mètres	Durée: 1 minute (10 rounds)

Si le paladin d'approche à moins de 3 mètres ⇨ libération

Si acculés, les MV subissent -2 à la CA (pas de DEX) et ne font rien

Niveau du paladin -3 = double DV des morts-vivants ⇨ destruction

Zone d'effet: rayon de 18 mètres (12 cases)

Tentatives par jour (3 + CHA + don éventuel)	

Jet de renvoi: 1d20 + modificateur de Charisme

0	Niveau du paladin -7
1 - 3	Niveau du paladin -6
4 - 6	Niveau du paladin -5
7 - 9	Niveau du paladin -4
10 - 12	Niveau du paladin -3
13 - 15	Niveau du paladin -2
16 - 18	Niveau du paladin -1
19 - 21	Niveau du paladin
22 +	Niveau du paladin +1

Jet d'efficacité: 2d6 + Niveau du paladin + CHA - 3

Total des Dés de vie des morts-vivants repoussés

Les plus proches d'abord

Les morts-vivants repoussés fuient le plus loin possible

Notes

Sorts

Niveau de lanceur de sorts:

Résistance à la magie:

Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	Sauvegarde
1er			
2ème			
3ème			
4ème			

Sorts préparés

Niveau 1

Préparés	Lancés		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		

Niveau 2

Préparés	Lancés		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		

Niveau 3

Préparés	Lancés		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		

Niveau 4

Préparés	Lancés		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		
❑❑❑❑	❍❍❍❍		

Dons de métamagie: AI: Augmentation d'intensité - EE: Extension d'effet - ED: Extension de durée - EP: Extension de portée - EZ: Extension de zone d'effet - IR: Incantation rapide - IS: Incantation silencisieuse - ISt: Incantation statique - QS: Quintessence des sorts

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Magicien - Sorts préparés

NIVEAU 0

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 1

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 2

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 3

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 4

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 5

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 6

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 7

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 8

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 9

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Prêtre - Sorts préparés

NIVEAU 0

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 1

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
D:	●○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 2

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
D:	●○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 3

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
D:	●○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 4

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
D:	●○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 5

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
D:	●○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 6

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
D:	●○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 7

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
D:	●○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 8

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
D:	●○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 9

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
D:	●○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Druide - Sorts préparés

NIVEAU 0

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 1

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 2

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 3

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 4

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 5

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 6

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 7

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 8

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

NIVEAU 9

Nom du sort	Préparés	Lancés	Effet résumé	Page
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		
	○○○○○	□□□□□		

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh