



Le Personnage								Armes maîtrisées				Armures maîtrisées																				
Joueur			Nom			Armes courantes		●	Armes de guerre		●	Légères		●	Intermédiaires		●															
Race			Classes									Lourdes		●	Boucliers		●															
Alignement			Niveaux									Pavois		●			●															
Expérience			Malus XP																													
Sexe	Age		Poids		Taille	()	Encombrement	Mètres		Cases	Course (M)	Course (C)	Une minute (M/F/C)		Une heure (M/F)		Une journée (Marche)															
Guerrier		Peau		Cheveux		Yeux	<input type="checkbox"/> Léger																									
Points de vie maximum			Religion			Organisation	<input type="checkbox"/> Moyen																									
			Région d'origine			Gaucher / Ambidextre / Droitier	<input type="checkbox"/> Lourd																									
Caractéristiques					Particularités de race											Particularités de classe																
	Valeur	Modif.	Temporaires		Classe de prédilection:																											
FORce																																
DEXtérité																																
CONstitution																Dons																
INtelligence																																
SAGesse																																
CHARisme																																
Initiative			Points de vie																													
Dextérité	Divers	Total	Actuels:																													
			temporaires:																													
Bonus de base à l'attaque								Classe d'armure																								
Mêlée (FOR)	Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Lutte	Classe d'armure	Pris au dépourvu		Contact	% échec des sorts		Pénalité d'armure																		
Distance (DEX)																																
Armes								Armure	Bouclier	Dextérité	Taille	Magie	Divers	Notes / Spécial																		
	Attaque	Dommages	Critique	Portée	Taille	Type	Poids																									
Jets de sauvegarde								Total		Base	Carac.	Magie	Divers	Notes																		
								Vigueur (CON)																								
								Réflexes (DEX)																								
								Volonté (SAG)																								
Réduction des dommages								Résistance à la magie																								
Armure, bouclier & protections								Bonus CA	DEX max	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids																			

Compétences										Encombrement						Poids transportable									
Points de compétence / niveau		Classe: Guerrier				2		Classe	Race	INT		Total			Poids	Déplacement	DEX max	Pén	Course	Lever au-dessus de la tête		x1			
Points de compétence / niveau		Classe:						Classe	Race	INT		Total		Léger			-	0		Lever du sol		x2			
Points de compétence / niveau		Classe:						Classe	Race	INT		Total		Moyen			+3	-3		Pousser / Tirer		x5			
CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.	CC			Total	Rangs	Car	Div	Carac.	Lourd		+1	-6		Encombrement : Léger <input type="checkbox"/> Moyen <input type="checkbox"/> Lourd <input type="checkbox"/>					
○○○	Acrobaties §					DEX	○○○	Diplomatie x						CHA	Equipement						Langues				
○○○	Art de la Magie					INT	○○○	Discretion x §						DEX	Objet			Emplacement		Poids					
●○○	Artisanat x ()					INT	●○○	Dressage						CHA											
●○○	Artisanat x ()					INT	○○○	Equilibre x §						DEX											
○○○	Bluff x					CHA	●○○	Equitation x						DEX											
○○○	Concentration x					CON	●○○	Escalade x §						FOR							Richesses				
○○○	Connaissance (architecture)					INT	○○○	Escamotage §						DEX							Platine				
○○○	Connaissance (souterrains)					INT	○○○	Estimation x						INT							Or				
○○○	Connaissance (folklore local)					INT	○○○	Evasion x §						DEX							Argent				
○○○	Connaissance (géographie)					INT	○○○	Fouille x						INT							Bronze				
○○○	Connaissance (histoire)					INT	●○○	Intimidation x						CHA							Autres		Valeur		
○○○	Connaissance (mystères)					INT	○○○	Langue						-											
○○○	Connaissance (nature)					INT	○○○	Maitrise des cordes x						DEX											
○○○	Connaissance (noblesse)					INT	●○○	Natation x § §						FOR											
○○○	Connaissance (plans)					INT	○○○	Perception auditive x						SAG											
○○○	Connaissance (religion)					INT	○○○	Premiers secours x						SAG											
○○○	Connaissance ()					INT	○○○	Profession ()						SAG											
○○○	Connaissance ()					INT	○○○	Profession ()						SAG	Pénalité d'armure et d'encombrement			Total:							
○○○	Contrefaçon x					INT	○○○	Psychologie x						SAG	Objets magiques										
○○○	Crochetage					DEX	○○○	Renseignements x						CHA	Objet			Notes		Où?	Valeur				
○○○	Décryptage					INT	○○○	Représentation ()						CHA											
○○○	Déguisement x					CHA	○○○	Représentation ()						CHA											
○○○	Déplacement silencieux x §					DEX	●○○	Saut x §						FOR											
○○○	Désamorçage / Sabotage					INT	○○○	Survie x						SAG											
○○○	Détection x					SAG	○○○	Utilisation des objets magiques						CHA											

X : Utilisable de manière innée - **S: Malus d'armure et d'encombrement** - **Rangs max CC: niveau+3** - **Rangs max CAC: (niveau+3) / 2**

Monture, compagnon animal

Race:	Dés de vie:	Compétences:			
Type:	Points de vie:				
Nom:	Attaques:	Dons & capacités spéciales			
Fonction:					
Déplacement:	Classe d'armure:	Dépourvu			
Notes:	Contact				Valeur totale: