

Magie divine

Divinité	Panthéon
Symbole sacré	Arme symbolique
Attributions	Alignement
	Heure de prière

Domaines	Sorts			
----------	-------	--	--	--

Domaine 1	Niveau	Sorts par jour	Sorts bonus	Sauvegarde
Pouvoir	0			
1	1er			
2	2ème			
3	3ème			
4	4ème			
5	5ème			
6	6ème			
7	7ème			
8	8ème			
9	9ème			

Domaine 2	Repousser les morts-vivants			
-----------	-----------------------------	--	--	--

Pouvoir	Action simple ne provoquant pas d'attaque d'opportunité			
1	Portée: 18 mètres	Durée: 1 minute (10 rounds)		
2	Si le prêtre d'approche à moins de 3 mètres ⇨ libération			
3	Si acculés, les MV subissent -2 à la CA (pas de DEX) et ne font rien			
4	Niveau du prêtre = double DV des morts-vivants ⇨ destruction			
5	Zone d'effet: rayon de 18 mètres (12 cases)			
6	Tentatives par jour (3 + CHA + don éventuel)			
7	Jet de renvoi: 1d20 + modificateur de Charisme			
8	0	Niveau du prêtre -4		
9	1 - 3	Niveau du prêtre -3		

Domaine 3	4 - 6	Niveau du prêtre -2
-----------	-------	---------------------

Pouvoir	7 - 9	Niveau du prêtre -1
1	10 - 12	Niveau du prêtre
2	13 - 15	Niveau du prêtre +1
3	16 - 18	Niveau du prêtre +2
4	19 - 21	Niveau du prêtre +3
5	22 +	Niveau du prêtre +4
6	Jet d'efficacité: 2d6 + Niveau du prêtre + CHA	
7	Total des Dés de vie des morts-vivants repoussés	
8	Les plus proches d'abord	
9	Les morts-vivants repoussés fuient le plus loin possible	

