Le Personnage

Joueur		Nom	
Race		Classes	
Alignement		Niveaux	
Expérience		Malus XP	
Sexe	Age	Poids	Taille ( )
Peau	Cheveux	Yeux	
Religion		Organisation	
Région d'origine		Gaucher / Ambidextre / Droitier	

Roublard

Points de vie maximum

Armes maîtrisées

Armes courantes	●	Armes de guerre	❍
Arbalète de poing, Arc court (tous), Epée courte, Matraque			
Rapière			

Armures maîtrisées

Légères	●	Intermédaires	❍
Lourdes	❍	Boucliers	❍
		Pavois	❍

Déplacement

Encombrement	Mètres	Cases	Course (M)	Course (C)	Une minute (M/F/C)	Une heure (M/F)	Une journée (Marche)
❑ Léger							
❑ Moyen							
❑ Lourd							

Caractéristiques

	Valeur	Modif.	Temporaires	
FORce				
DEXtérité				
CONstitution				
INTelligence				
SAGesse				
CHArisme				

Particularités de race

Classe de prédilection:

Particularités de classe

Dons

Initiative

Dextérité	Divers	Total

Points de vie

Actuels:

temporaires:

Bonus de base à l'attaque

	Bonus Total	Base	Carac.	Taille	Divers	Magie	Lutte
Mêlée (FOR)							
Distance (DEX)							

Classe d'armure

Classe d'armure		Pris au dépourvu		Contact		% échec des sorts		Pénalité d'armure

Armure	Bouclier	Dextérité	Taille	Magie	Divers	Notes / Spécial

Armes

	Attaque	Dommages	Critique	Portée	Taille	Type	Poids

Attaque sournoise: + d6 *(cible prise en tenaille ou privée de sa dextérité à la CA)*

Jets de sauvegarde

	Total	Base	Carac.	Magie	Divers	Notes
Vigueur (CON)						
Réflexes (DEX)						
Volonté (SAG)						

Réduction des dommages			Résistance à la magie

Armure, bouclier & protections

	Bonus CA	DEX max	Pénalité	% sorts	Dépl.	Poids

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh

Compétences

Points de compétence / niveau	Classe: Roublard	8	Classe	Race	INT	Total
Points de compétence / niveau	Classe:		Classe	Race	INT	Total
Points de compétence / niveau	Classe:		Classe	Race	INT	Total

CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.
●○○	Acrobaties §					DEX
○○○	Art de la Magie					INT
●○○	Artisanat ✕ ( )					INT
●○○	Artisanat ✕ ( )					INT
●○○	Bluff ✕					CHA
○○○	Concentration ✕					CON
○○○	Connaissance (architecture)					INT
●○○	Connaissance (souterrains)					INT
●○○	Connaissance (folklore local)					INT
○○○	Connaissance (géographie)					INT
○○○	Connaissance (histoire)					INT
○○○	Connaissance (mystères)					INT
○○○	Connaissance (nature)					INT
○○○	Connaissance (noblesse)					INT
○○○	Connaissance (plans)					INT
○○○	Connaissance (religion)					INT
○○○	Connaissance ( )					INT
○○○	Connaissance ( )					INT
●○○	Contrefaçon ✕					INT
●○○	Crochetage					DEX
●○○	Décryptage					INT
●○○	Déguisement ✕					CHA
●○○	Déplacement silencieux ✕ §					DEX
●○○	Désamorçage / Sabotage					INT
●○○	Détection ✕					SAG

CC		Total	Rangs	Car	Div	Carac.
●○○	Diplomatie ✕					CHA
●○○	Discrétion ✕ §					DEX
○○○	Dressage					CHA
●○○	Equilibre ✕ §					DEX
○○○	Equitation ✕					DEX
●○○	Escalade ✕ §					FOR
●○○	Escamotage §					DEX
●○○	Estimation ✕					INT
●○○	Evasion ✕ §					DEX
●○○	Fouille ✕					INT
●○○	Intimidation ✕					CHA
○○○	Langue					-
●○○	Maîtrise des cordes ✕					DEX
●○○	Natation ✕ § §					FOR
●○○	Perception auditive ✕					SAG
○○○	Premiers secours ✕					SAG
●○○	Profession ( )					SAG
●○○	Profession ( )					SAG
●○○	Psychologie ✕					SAG
●○○	Renseignements ✕					CHA
●○○	Représentation ( )					CHA
●○○	Représentation ( )					CHA
●○○	Saut ✕ §					FOR
○○○	Survie ✕					SAG
●○○	Utilisation des objets magiques					CHA

✕ : Utilisable de manière innée - §: Malus d'armure et d'encombrement - Rangs max CC: niveau+3 - Rangs max CAC: (niveau+3) / 2

Monture, compagnon animal

Race:	Dés de vie:	Compétences:
Type:	Points de vie:	
Nom:	Attaques:	Dons & capacités spéciales
Fonction:		
Déplacement:	Classe d'armure: / Dépourvu	
Notes:	Contact	

Encombrement

	Poids	Déplacement	DEX max	Pén	Course
Léger			-	0	
Moyen			+3	-3	
Lourd			+1	-6	

Poids transportable

Lever au-dessus de la tête		x1
Lever du sol		x2
Pousser / Tirer		x5

Encombrement : Léger ❑ Moyen ❑ Lourd ❑

Equipement

Objet	Emplacement	Poids

Pénalité d'armure et d'encombrement

Total:

Langues

Richesses

Platine	
Or	
Argent	
Bronze	

Autres	Valeur

Objets magiques

Objet	Notes	Où?	Valeur

Valeur totale:

Des Jeux & Des Histoires - http://membres.lycos.fr/djdh