



Vrai nom: _____

Nom de l'incarnation: _____

Supérieur: _____ **Grade:** _____

Titres: _____

Points de fatigue: (PF) []

Points de pouvoir: (PP) []

Blessures légères: (BL) []

Blessures graves: (BG) []

Blessures fatales: (BF) []

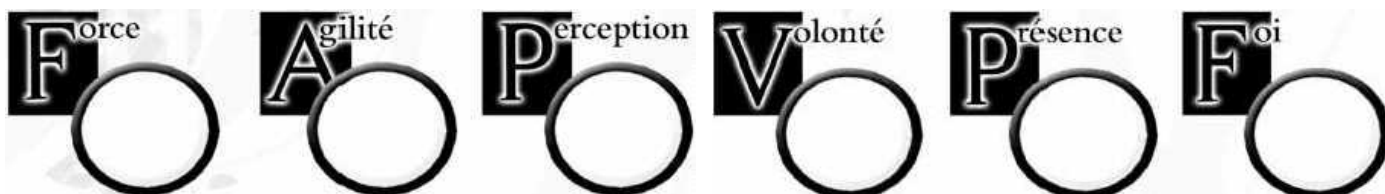
Mort subite: (MS) []

Pouvoirs de grade:

1. _____
2. _____
3. _____

Description:

Blessure ouverte Blessure fermée



TALENTS PRINCIPAUX († = talent inné)	Niveau	Carac.
† Baratin		Pré
† Combat ()	()	Agi
† Corps à corps		Agi
† Défense		Agi
† Discrétion		Agi
† Discussion		Vol
† Enquête		Foi
† Fouille		Per
Intrusion		-
Médecine		-
† Séduction		Pré
† Tir ()	()	Per

TALENTS EXOTIQUES	Niveau	Carac.

POUVOIRS	Niveau	PP	Page

TALENTS SECONDAIRES († = talent inné)	Niveau	Carac.
† Acrobatie		Agi
† Aisance sociale		Pré
Art ()	()	Pré
† Athlétisme		For
Conduite		Agi
Culture générale ()	()	-
Hobby ()	()	-
Informatique		-
† Intimidation		For
Langue []		
Métier ()	()	-
Navigation		-
Pilotage		-
Savoir criminel ()	()	-
Savoir d'espion ()	()	-
Savoir militaire ()	()	-
Savoir occulte ()	()	-
Science ()	()	-
Survie ()	()	Per
Technique ()	()	-

ARMES	Préc.	Puiss.	Qualités