Suivi des états préjudiciables et dommages continus

PJ / PNJ / Monstre	Initiative	En péril	A terre	Sauvegarde	Affaibli	Sauvegarde	Assourdi	Sauvegarde	Aveuglé	Sauvegarde	Dominé	Sauvegarde	Etourdi	Sauvegarde	Hébété	Sauvegarde	Immobilisé	Sauvegarde	Inconscient	Sauvegarde	Maîtrisé	Sauvegarde	Marqué	Sauvegarde	Mourant	Sauvegarde	Pétrifié	Sauvegarde	Ralenti	Sauvegarde	Sans défense	Sauvegarde	Surpris	Sauvegarde	Dommages continus	Sauvegarde	Dommages continus	Sauvegarde	Dommages continus	Sauvegarde
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	
			❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐		❐	